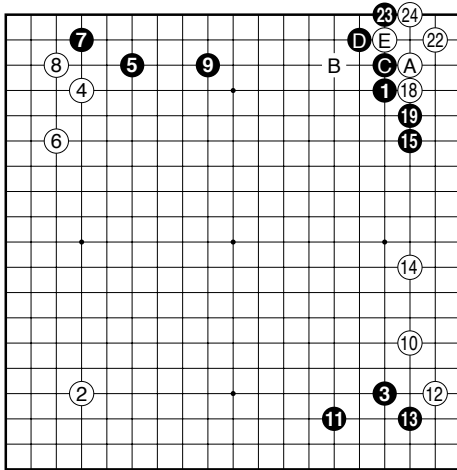


**lil keke, vs mike jones,**

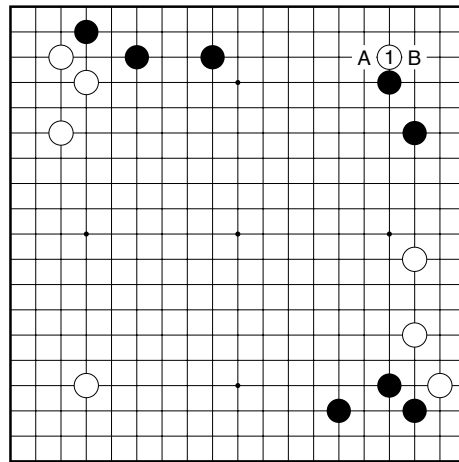
**(Date unknown)**



*Figure 1 (1-24)*

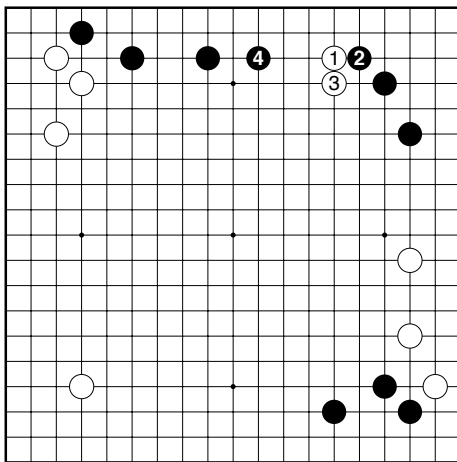
Black 15 Wie soll Weiss im oberen rechten Teil spielen?

White 24 Ko, nicht so gut fr Weiss



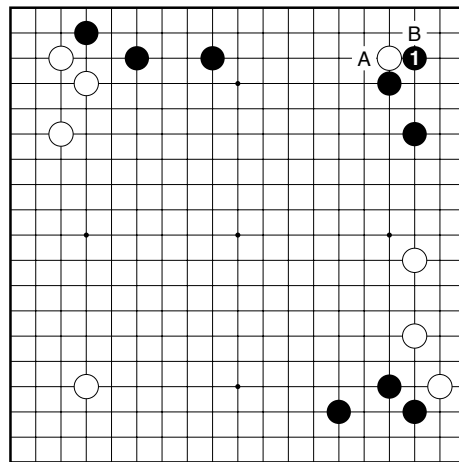
*Diagram 2 (1)*

Schwarz kann A oder B



*Diagram 1 (1-4)*

Black 4 auch nicht gut fr Weiss



*Diagram 3 (1)*

Weiss kann A oder B whlen



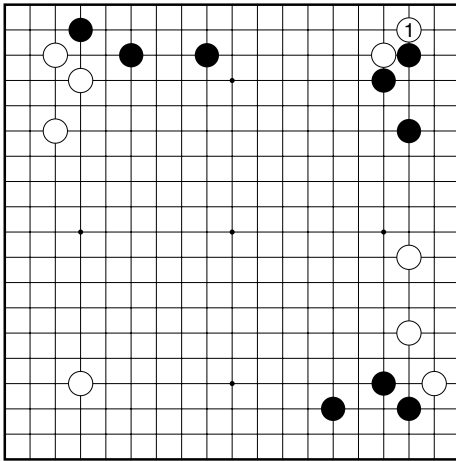


Diagram 9 (1)

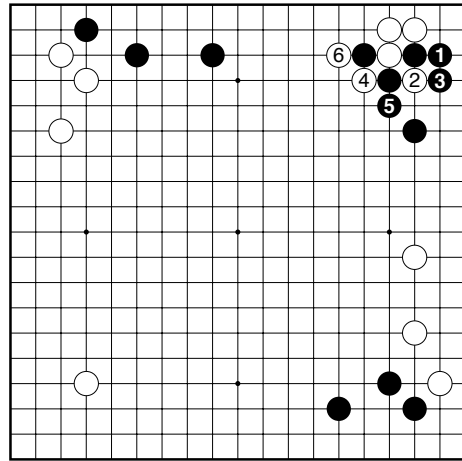


Diagram 12 (1-6)

Black 1 Fehler, Weiss kann schneiden...:

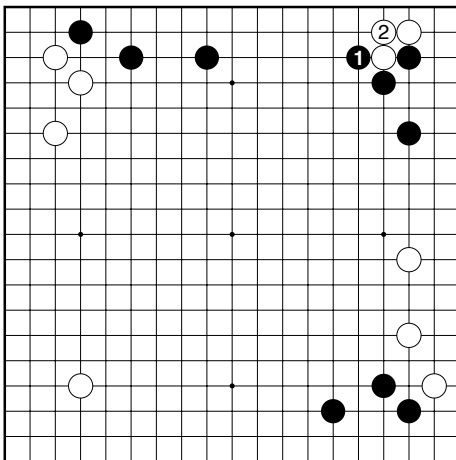


Diagram 10 (1-2)

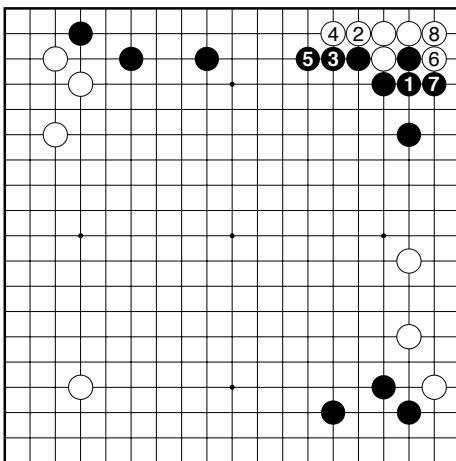


Diagram 11 (1-8)

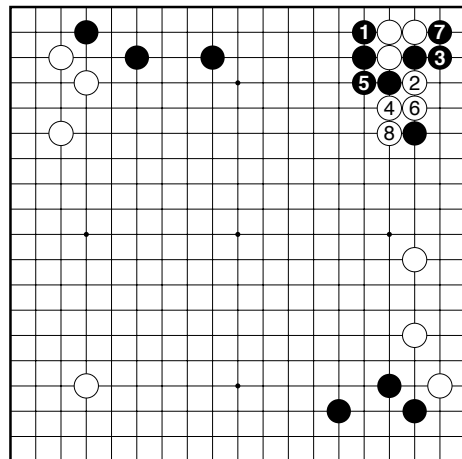


Diagram 13 (1-8)

White 8 Gut fr Weiss (Lokal gut fr Schwarz, aber er hatte da schon viele Steine, und hat verhltnismssig kein gutes Geschft gemacht.

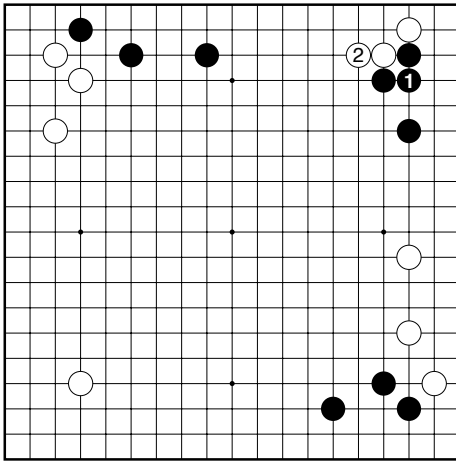


Diagram 14 (1-2)

White 2 Schwarz ein wenig ineffizient...

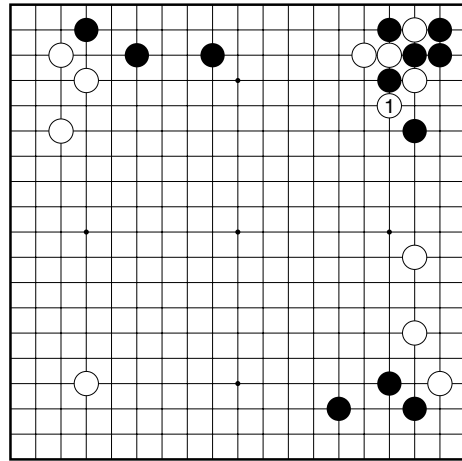


Diagram 16 (1)

gut fr Weiss

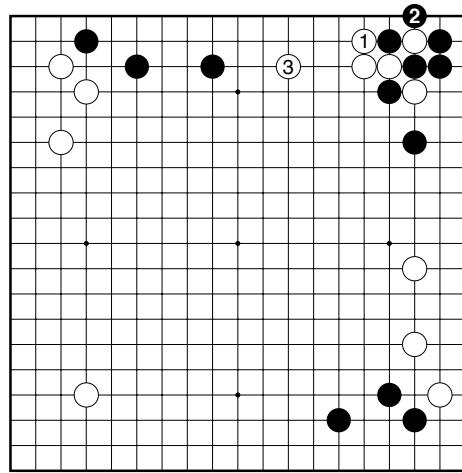


Diagram 17 (1-3)

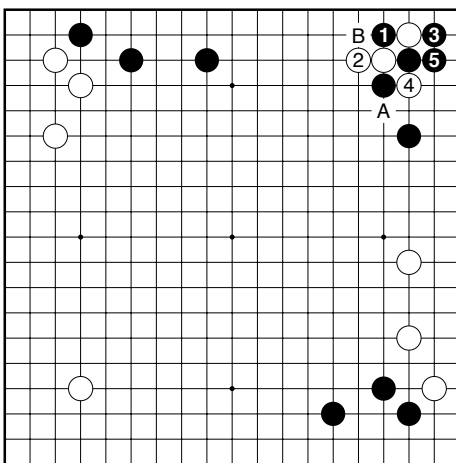


Diagram 15 (1-5)

Black 5 Falls die Leiter auf A schlecht fr Weiss, ist B immer noch gut genug

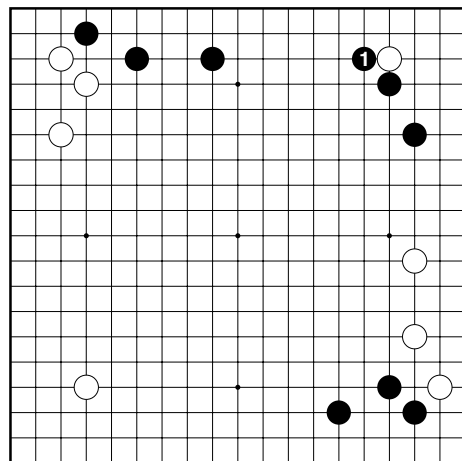


Diagram 18 (1)



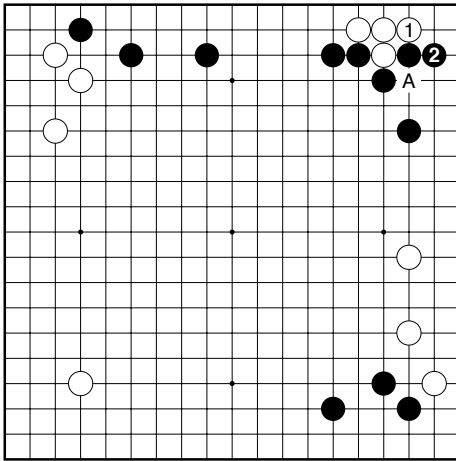


Diagram 24 (1-2)

White 1 Falsch!

Black 2 Weiss kann nun nicht mehr auf A schneiden...

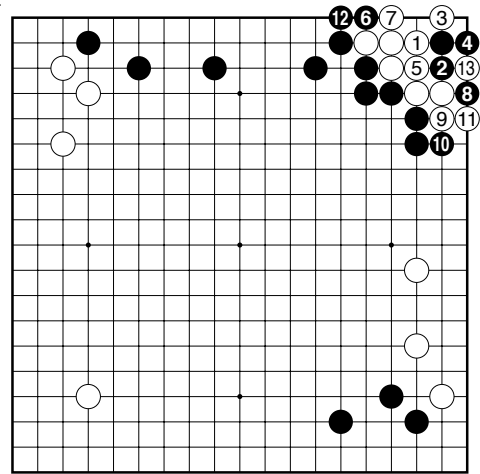


Diagram 26 (1-13)

White 13 One-step Ko, unmittelbar nicht soooo gefährlich fr Weiss, aber immerhin...

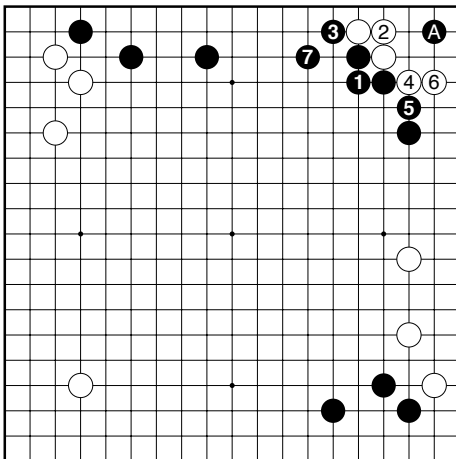


Diagram 25 (1-7)

Black 7 Joseki.

spter gibts allenfalls noch Komplikationen, wenn Schwarz auf A...

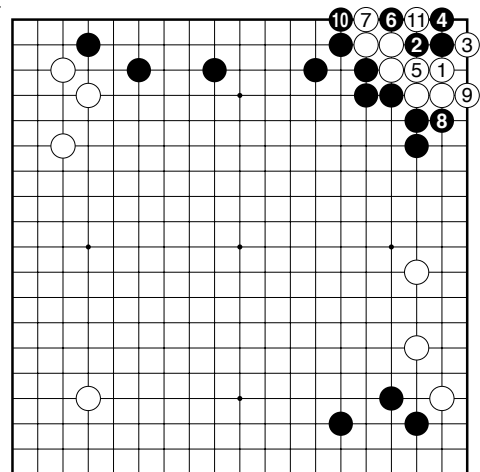


Diagram 27 (1-11)

White 1 falsche Seite...

White 11 Weiss braucht einen Zug mehr als in der anderen Variation

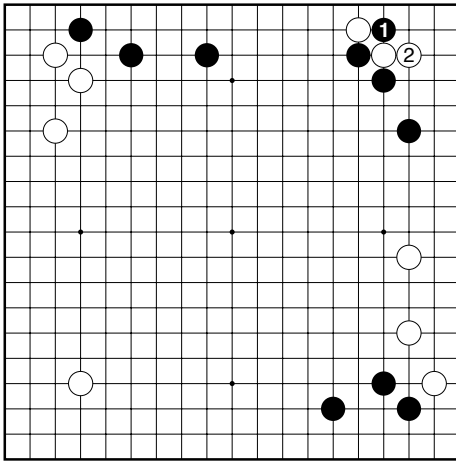


Diagram 28 (1-2)

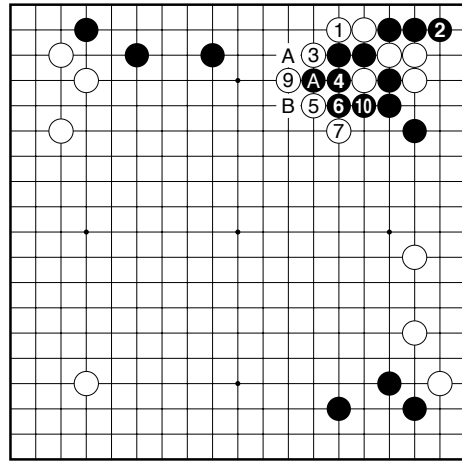


Diagram 31 (1-10)

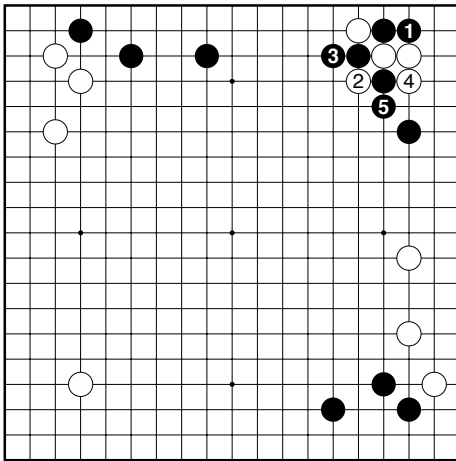


Diagram 29 (1-5)

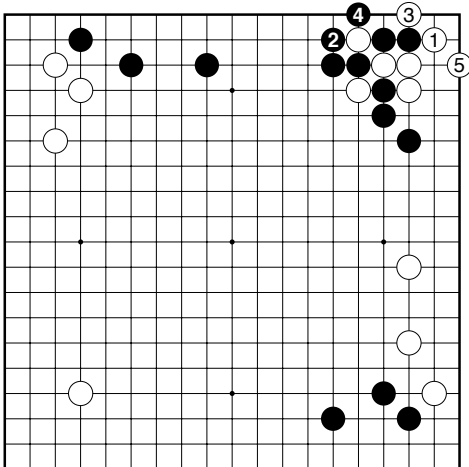


Diagram 30 (1-5)

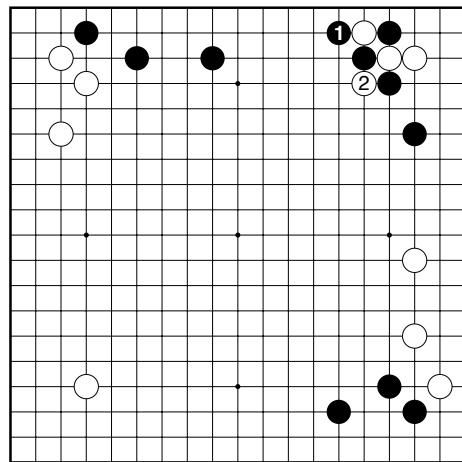


Diagram 32 (1-2)

White 1 Weiss kann leben, aber...

White 5 sehr klein... nur 5 pkte und Schwarz hat Sente

Black 4 A ist schlecht, macht Schwarz zu stark.

Black 10 Als nchstes ist sowohl Weiss A wie B ok, je nachdem wie der Rest des Bretts aussieht. Beide Varianten sind Joseki.

Black 1 Fehler!

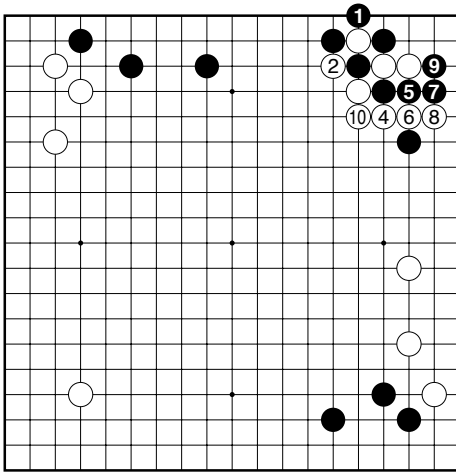


Diagram 33 (1-10)

③ at (p,18)

White 10 gut fr Weiss!

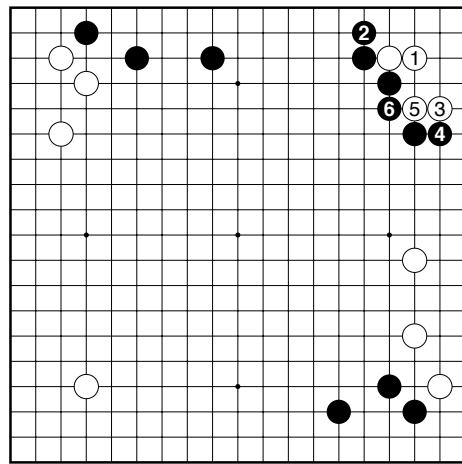


Diagram 35 (1-6)

White 1 sehr schlecht. Weiss ist lokal tot, sogar wenn er lebt, weil Schwarz eine Schwache decken muss, ist der Gewinn klein, und Schwarz gewinnt grossen Einfluss.

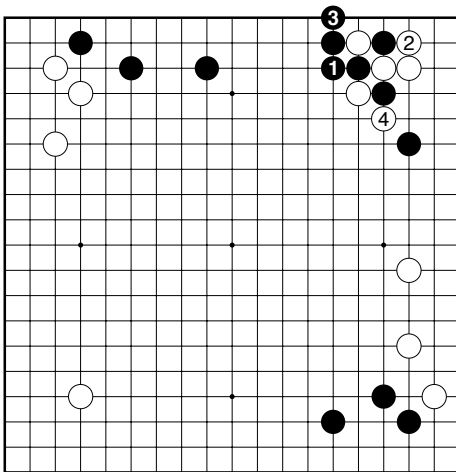


Diagram 34 (1-4)

White 4 auch gut fr Weiss

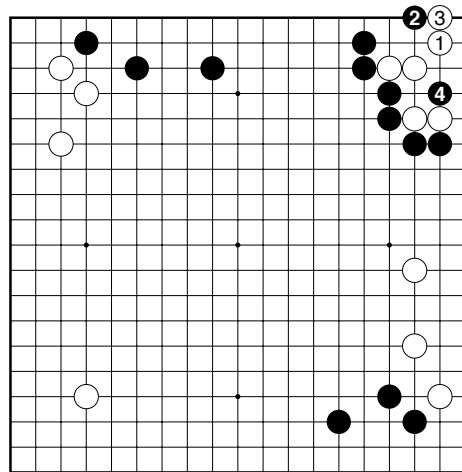


Diagram 36 (1-4)

Black 4 Tot

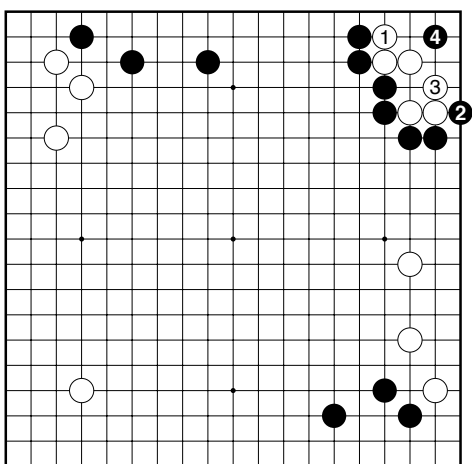


Diagram 37 (1-4)

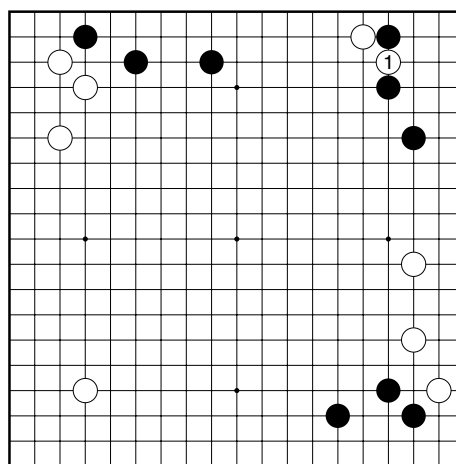


Diagram 40 (1)

Black 4 Tot

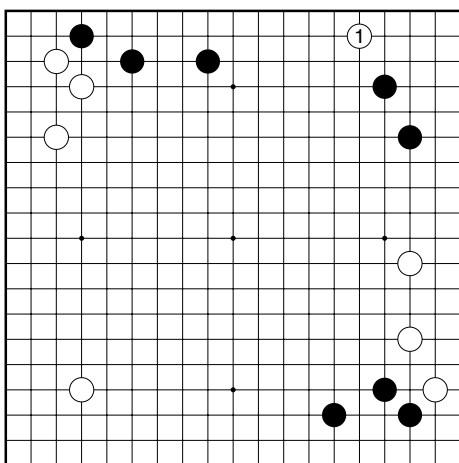


Diagram 38 (1)

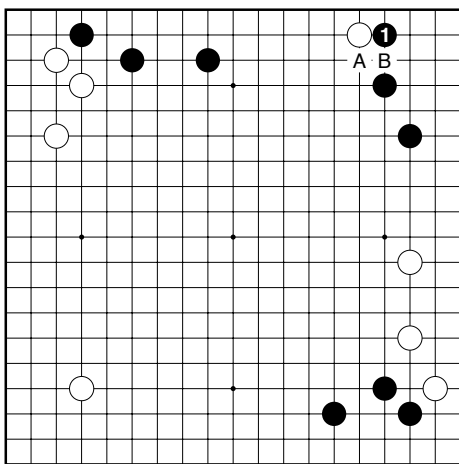


Diagram 39 (1)

2 Möglichkeiten für Weiss...

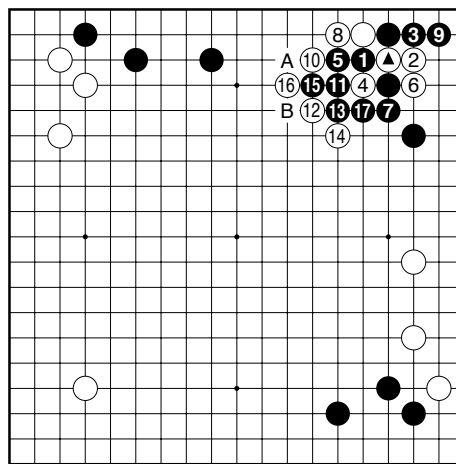


Diagram 41 (1-17)

White 2 Nun kommt es aufs selbe raus, wie wenn Weiss zuerst Tsuke (markierter Stein) gespielt hätte.

Black 17 Als nächstes entweder Weiss A oder B, je nachdem.

Beide Varianten sind Joseki.

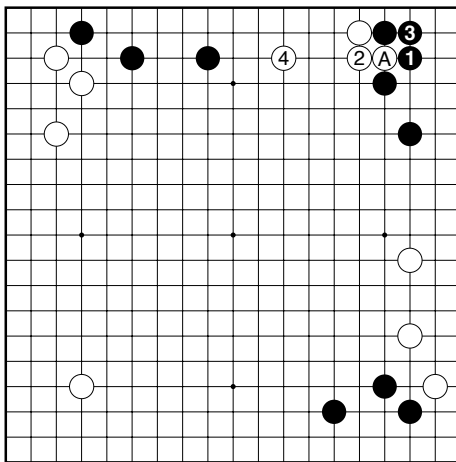


Diagram 42 (1-4)

White 4 Durch den Abtausch verliert Schwarz ein wenig Punkte, also schneidet er eher auf P17

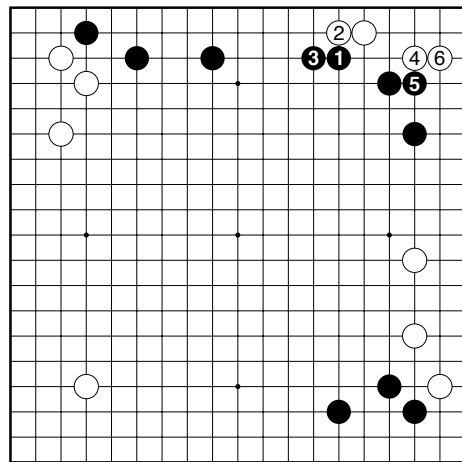


Diagram 44 (1-6)

White 6 normalerweise schlecht für Schwarz, kann aber auch mal ok sein, wenn es damit aussen gutes Gebiet gibt.

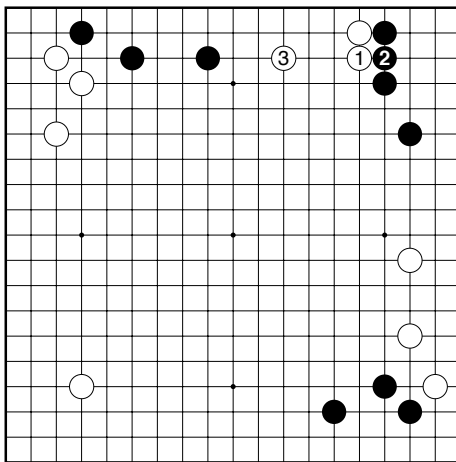


Diagram 43 (1-3)

White 3 Joseki

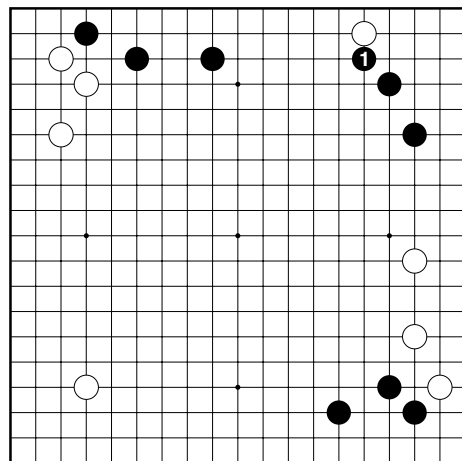


Diagram 45 (1)



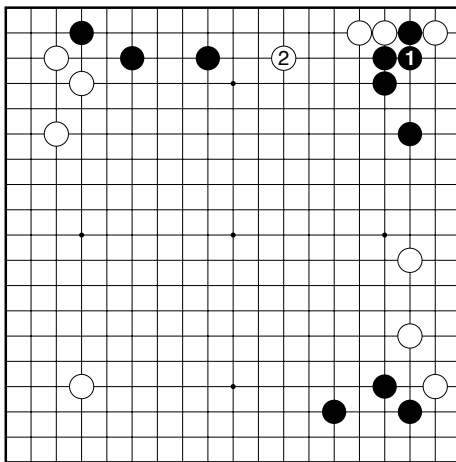


Diagram 51 (1-2)

Black 1 Schwarz sollte hier antworten, sonst gibt es schlechtes Aji...

White 2 Joseki

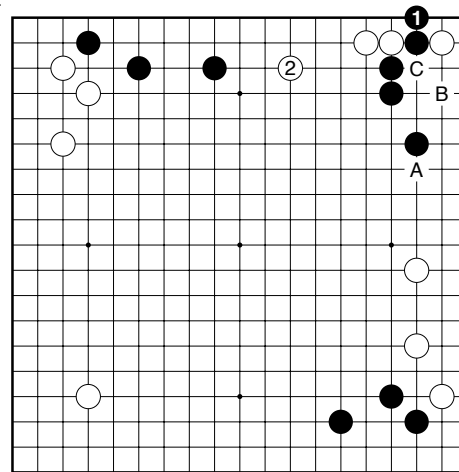


Diagram 52 (1-2)

White 2 Spter kann Weiss Unfug mit der Ecke anstellen z.b Tsuke auf A und je nachdem Wie Schwarz antwortet, nach dem Abtausch B - C hinaus verbinden.

Result: Unknown